

CHAPITRE 04 – EXPRESSIONS LITTÉRALES

15 – Utiliser une expression littérale

COUP DE POUCE pour l'exercice 10 page 41

Dans le logiciel Scratch, le signe * est un signe de multiplication.

Ainsi, l'expression :



signifie

$$3 \times \textit{Réponse} \times 5 \times \textit{Réponse}$$

Il ne reste donc plus qu'à remplacer *Réponse* par les valeurs proposées ou par une lettre.