

## 1

### Construire et représenter un prisme droit

OBJECTIF 1

#### A Description

**DÉFINITION** Un **prisme droit** est un solide qui a :

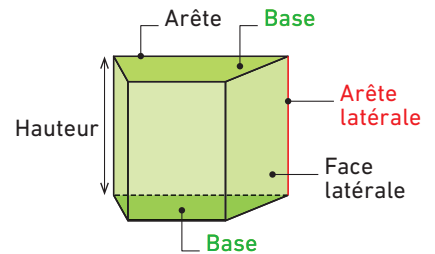
- deux faces parallèles et superposables qui sont des polygones, appelées **bases** ;
- des faces rectangulaires perpendiculaires aux bases, appelées **faces latérales**.

**Remarque**

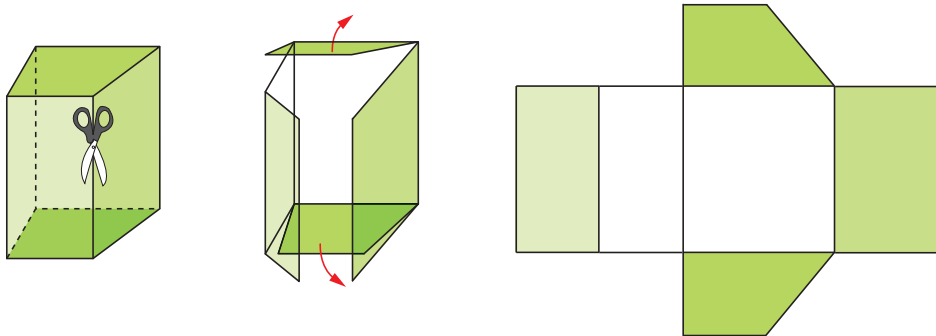
Les cubes et les parallélépipèdes rectangles sont des prismes droits particuliers.

#### Représentation en perspective cavalière

Les arêtes en pointillés sont les arêtes cachées.



#### B Représentation (patron d'un prisme droit)



## 2

### Construire et représenter un cylindre de révolution

OBJECTIF 2

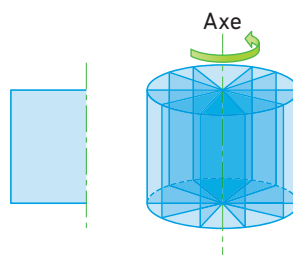
#### A Description

**DÉFINITION** Un **cylindre droit**, ou **cylindre de révolution**, est un solide qui a :

- deux disques superposables, appelés les **bases** ;
- une surface « entourant » les bases, dont le patron est un rectangle, appelée **surface latérale**.

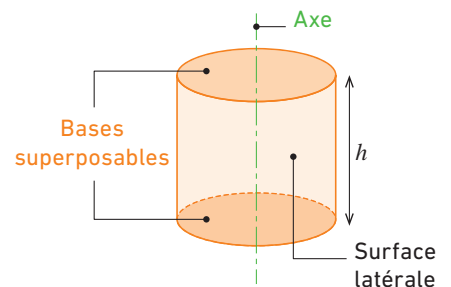
**Remarques**

- On obtient un cylindre de révolution en faisant tourner un rectangle autour d'un de ses côtés.
- Le rayon d'un cylindre est le rayon de ses bases.

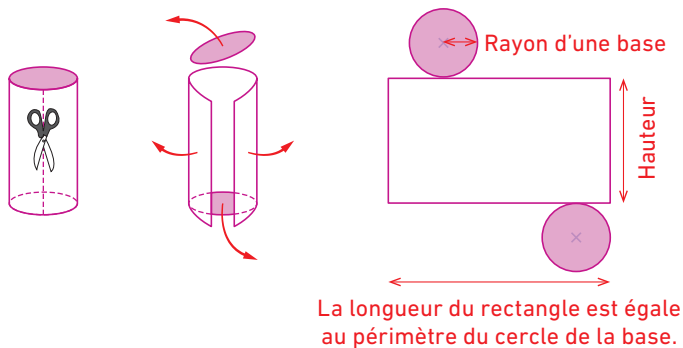


#### Représentation en perspective cavalière

En perspective cavalière, les bases sont représentées par un ovale.



## B Représentation (patron d'un cylindre de révolution)



Le périmètre  $P$  d'un cercle de rayon  $r$  est égal à  $2\pi r$ .

# 3

## Calculer le volume d'un cylindre dans différentes unités

OBJECTIF 3

### A Unités de volume

**DÉFINITION** L'unité de volume usuelle est le **mètre cube** (notée  $m^3$ ) : c'est le volume d'un cube de 1 m d'arête.

Tableau de conversion de mesures de volumes et de capacités

	km <sup>3</sup>	hm <sup>3</sup>	dam <sup>3</sup>	m <sup>3</sup>		dm <sup>3</sup>		cm <sup>3</sup>		mm <sup>3</sup>
				kL	hL	daL	L	dL	cL	mL
						4	7	0	0	
				0	0	7	5			
								4	3	0
										0

#### Exemples

- $4,7 \text{ dm}^3 = 4\,700 \text{ cm}^3 = 4,7 \text{ L}$
- $75 \text{ L} = 75 \text{ dm}^3 = 0,075 \text{ m}^3$
- $4,3 \text{ cm}^3 = 4\,300 \text{ mm}^3 = 4,3 \text{ mL}$

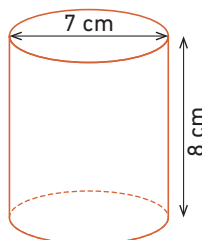
### B Volume d'un cylindre

**FORMULE** Le volume  $V$  d'un cylindre de révolution est égal au produit de l'aire de sa base  $B$  par sa hauteur  $h$  :

$$V = B \times h$$

#### Exemple

- Calculer le volume d'un cylindre de diamètre 7 cm et de hauteur 8 cm :



- La base est un cercle de diamètre 7 cm, donc de rayon 3,5 cm.  
Aire de la base :  $B = \pi r^2 = \pi \times 3,5^2$ , donc  $B \approx 38,465 \text{ cm}^2$ .
- Volume du cylindre de hauteur 8 cm :  $V = B \times h = \pi r^2 h = \pi \times 3,5^2 \times 8$ , donc  $V \approx 308 \text{ cm}^3$ .

$$\pi \times 3,5^2 \times 8$$

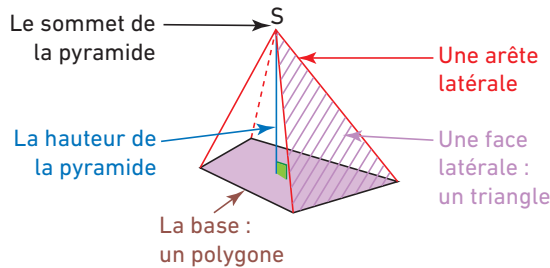
$$98\pi$$

$$\pi \times 3,5^2 \times 8$$

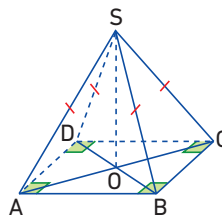
$$307,8760801$$

#### A Pyramides

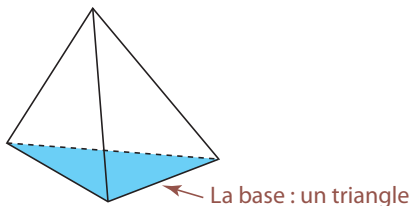
**DÉFINITIONS** – Une **pyramide** est un solide qui a pour base un polygone et pour faces latérales des triangles qui ont un sommet commun.  
 – La distance entre le sommet de la pyramide et sa base est appelée la **hauteur** de la pyramide.



**DÉFINITION** Une **pyramide régulière** est une pyramide dont toutes les faces sont des triangles isocèles superposables.



**DÉFINITION** Un **tétraèdre** est une pyramide dont la base est un triangle.



Le mot « tétraèdre » vient du grec : *tetra* (« quatre ») et *edros* (« base »).

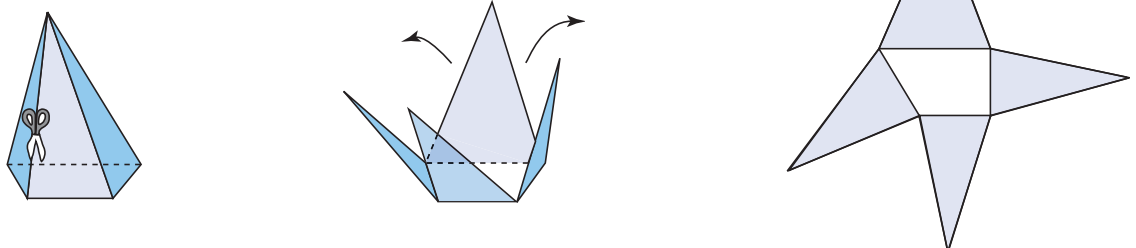
**Remarque**

Les quatre faces du tétraèdre peuvent être considérées chacune à leur tour comme la base du tétraèdre.

Il existe plusieurs façons de déplier un solide, donc un même solide possède plusieurs patrons différents.

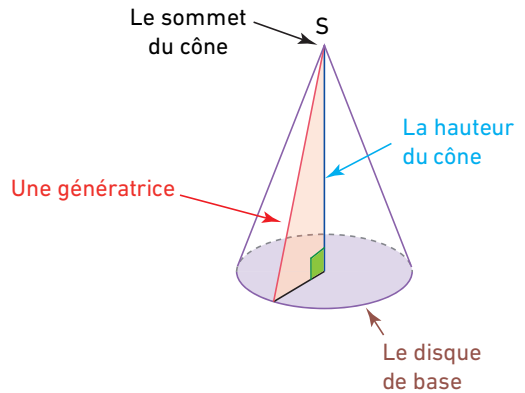
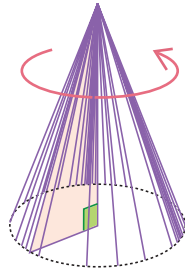
**Exemple**

• Voici un patron d'une pyramide :



## B Cônes de révolution

**DÉFINITION** Un **cône de révolution** est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour de l'un des côtés de son angle droit.



### Vocabulaire

Les **génératrices d'un cône** sont des segments qui ont pour extrémités le sommet du cône et un point du cercle délimitant le disque de base.

## 5

### Volume d'une pyramide et d'un cône de révolution

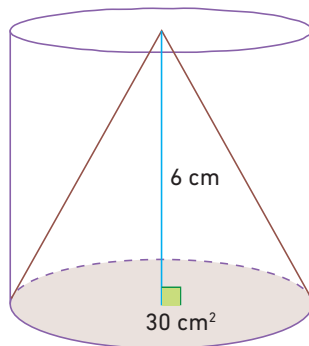
OBJECTIF 5

**PROPRIÉTÉ** Le volume  $V$  d'une pyramide ou d'un cône est égal au tiers du produit de l'aire de la base  $B$  du solide par la hauteur de ce solide  $H$  :

$$V = \frac{B \times H}{3}, \text{ avec } B \text{ l'aire de la base du solide et } H \text{ la hauteur du solide.}$$

#### Exemples

- Le volume d'un cône est égal au tiers du volume du cylindre ayant même base et même hauteur.
- Pour le cône ci-dessous, l'aire de la base est égale à  $30 \text{ cm}^2$  et sa hauteur est égale à  $6 \text{ cm}$ , donc son volume est égal à  $\frac{30 \times 6}{3} = 60 \text{ cm}^3$ .

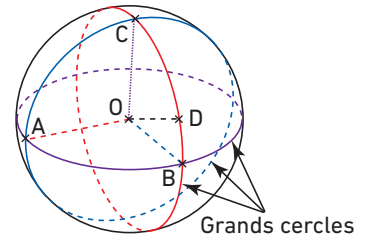


Le volume du cône est égal au tiers du volume du cylindre de même base et de même hauteur.

- Le volume d'une pyramide de hauteur  $8 \text{ cm}$  dont l'aire de la base est égale à  $36 \text{ cm}^2$  vaut  $\frac{36 \times 8}{3} = 96 \text{ cm}^3$ .

**DÉFINITIONS** – Une **sphère** de centre  $O$  et de rayon  $r$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $OM = r$ .  
 – Une **boule** de centre  $O$  et de rayon  $r$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $OM \leq r$ .

On peut représenter une sphère en perspective. Pour représenter un point qui appartient à la sphère, comme le point  $D$  par exemple, on le place sur un cercle de centre  $O$  et de même rayon que la sphère. On appelle les cercles de centre  $O$  et de rayon  $r$  des grands cercles de la sphère. Dans cette sphère :  $OA = OB = OC = OD$ .



**PROPRIÉTÉS** – Une sphère de rayon  $r$  a pour aire :  $4\pi r^2$ .  
 – Une boule de rayon  $r$  a pour volume :  $\frac{4}{3}\pi r^3$ .

#### Exemples

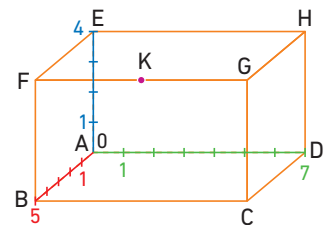
- L'aire d'une sphère de rayon 5,3 cm est égale à  $4 \times \pi \times 5,3^2 \approx 353 \text{ cm}^2$ .
- Le volume d'une boule de rayon 2,7 m est égal à  $\frac{4}{3} \times \pi \times 2,7^3 \approx 82 \text{ m}^3$ .

#### A Repérage dans un parallélépipède rectangle

On peut se repérer dans un parallélépipède rectangle en prenant un des sommets comme origine et en notant l'**abscisse** et l'**ordonnée** sur la base du pavé droit et l'**altitude** sur le troisième côté (hauteur).

#### Exemple

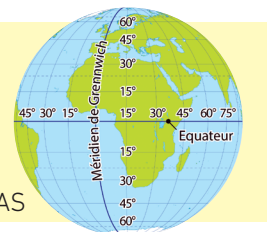
- Dans ce pavé droit, le point  $C$  est repéré par le triplet (5 ; 7 ; 0) et le point  $G$  est repéré par le triplet (5 ; 7 ; 4).  
 Le point  $K$ , milieu de  $[FG]$ , est repéré par le triplet (5 ; 3,5 ; 4).



#### B Repérage sur une sphère

On peut se repérer sur une sphère à l'aide de grands cercles. Sur notre planète, que l'on assimile à une sphère, ces grands cercles sont des méridiens. Le méridien de Greenwich est le premier d'entre eux.

**DÉFINITIONS** – La **latitude** exprime la position Nord-Sud par rapport à l'équateur.  
 – La **longitude** exprime la position Est-Ouest par rapport au méridien de Greenwich.



© GEOATLAS

#### Exemple

- Le point du globe de latitude  $40^\circ$  Sud (ou  $-40^\circ$ ) et de longitude  $20^\circ$  Est (ou  $+20^\circ$ ) se trouve en plein océan Indien, sous l'Afrique du Sud.

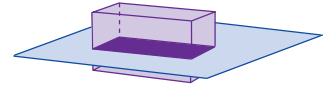
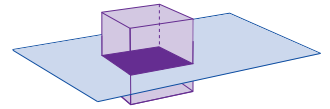
## A Sections de différents solides

**DÉFINITION** On appelle **section** d'un solide par un plan l'intersection de ce solide avec ce plan.

### • Cube et parallélépipède rectangle

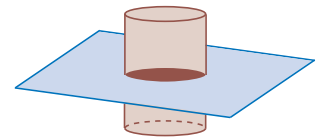
**PROPRIÉTÉS** – La section d'un cube par un plan parallèle à l'une de ses faces est un carré de même dimension que cette face.

– La section d'un parallélépipède rectangle par un plan parallèle à l'une de ses faces est un rectangle identique à cette face.

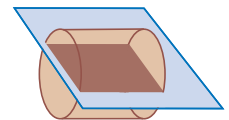


### • Cylindre

**PROPRIÉTÉ** La section d'un cylindre de révolution par un plan parallèle à sa base est un disque identique au disque de base.

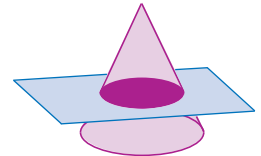


**PROPRIÉTÉ** La section d'un cylindre de révolution par un plan perpendiculaire à sa base est un rectangle.

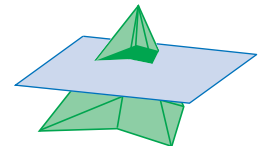


### • Cône et pyramide

**PROPRIÉTÉ** La section d'un cône de révolution par un plan parallèle à sa base est un disque (qui est une réduction du disque de base).

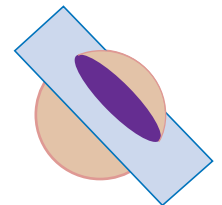


**PROPRIÉTÉ** La section d'une pyramide par un plan parallèle à sa base est un polygone (qui est une réduction du polygone de base).



### • Sphère

**PROPRIÉTÉ** La section d'une sphère par un plan est un cercle.



## B Agrandissements et réductions

**DÉFINITIONS** – **Réduire** les dimensions d'une figure ou d'un solide, c'est multiplier ses dimensions par un nombre compris entre 0 et 1.

– **Agrandir** les dimensions d'une figure ou d'un solide, c'est multiplier ses dimensions par un nombre supérieur à 1.

**PROPRIÉTÉ** Quand on multiplie les dimensions d'une figure ou d'un solide par un nombre  $k$ , son aire est multipliée par  $k^2$ .

**PROPRIÉTÉ** Quand on multiplie les dimensions d'un solide par un nombre  $k$ , son volume est multiplié par  $k^3$ .