

# CHAPITRE 12 – PRISMES DROITS ET CYLINDRES DE RÉVOLUTION

## 42 – Construire et représenter un cylindre de révolution

### COUP DE POUCE pour l'exercice 8 page 111

L'énoncé te permet de connaître le rayon du disque ci-dessous (pointillés du haut).

A partir de là, tu devrais pouvoir calculer la hauteur du cylindre (pointillés du bas) en te souvenant que le périmètre du disque est égal à la hauteur du cylindre.

