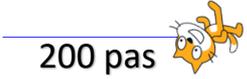
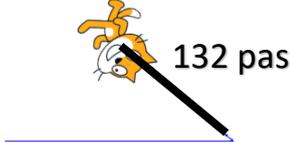
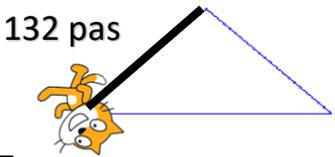


CHAPITRE 09 – Angles et parallélisme

36 – Utiliser la somme des angles dans un triangle particulier

COUP DE POUCE pour l'exercice 8 page 93

Voici le détail de trois étapes du programme Scratch :

Etape 1 :	Etape 2 :	Etape 3 :
 <p>quand est cliqué avancer de 200 pas tourner de 140 degrés</p>	 <p>quand est cliqué avancer de 200 pas tourner de 140 degrés avancer de 132 pas tourner de 80 degrés</p>	 <p>quand est cliqué avancer de 200 pas tourner de 140 degrés avancer de 132 pas tourner de 80 degrés avancer de 132 pas</p>
 <p>200 pas</p>	 <p>132 pas</p>	 <p>132 pas</p>