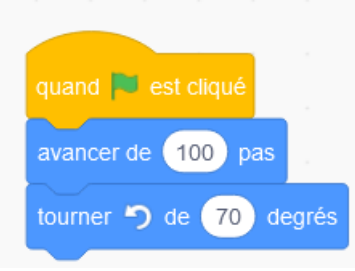


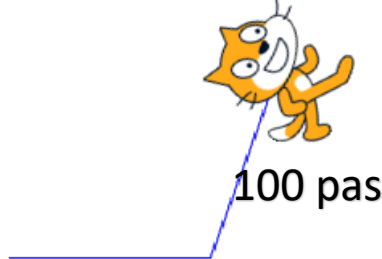



CHAPITRE 09 – Angles et parallélisme

Problèmes

COUP DE POUCE pour le problème 4 page 94

Détails du programme Scratch

Etape 1 :	Etape 2 :	Etape 3 :
 <p>quand est cliqué avancer de 100 pas tourner de 70 degrés</p> 	 <p>quand est cliqué avancer de 100 pas tourner de 70 degrés avancer de 100 pas</p> 	 <p>quand est cliqué avancer de 100 pas tourner de 70 degrés avancer de 100 pas aller à x: -0 y: 0</p> 