

Les motivations pour partir à l'aventure, p. 67

Complète la carte mentale avec les noms des personnages du chapitre.

pour vivre heureux.

.....

.....

.....

.....

pour assouvir sa curiosité.

.....

.....

.....

.....

Un personnage part à l'aventure...

pour accomplir son destin.

.....

.....

.....

.....

pour obéir à une contrainte.

.....

.....

.....

.....