

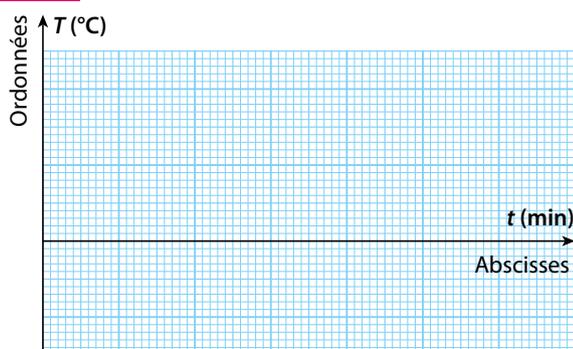
# Trace un graphique avec du papier millimétré

## Fiche méthode 14

On souhaite représenter la variation de la température de l'eau lors de son refroidissement.  
On dispose du tableau de mesures suivant :

Temps $t$ (en min)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Température $T$ (en °C)	17	4	1	0	0	0	0	0	-1	-5

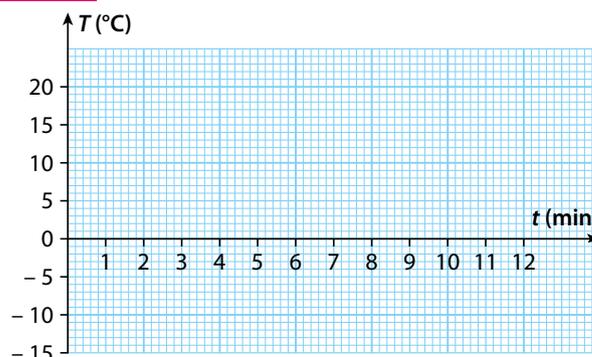
### Étape 1



#### Trace les axes.

- Sur du papier millimétré, trace deux axes perpendiculaires et flèche-les :
  - l'axe des abscisses correspond au temps,  $t$  ;
  - l'axe des ordonnées correspond à la température,  $T$ .
- Indique sur chaque axe ce qu'il représente.

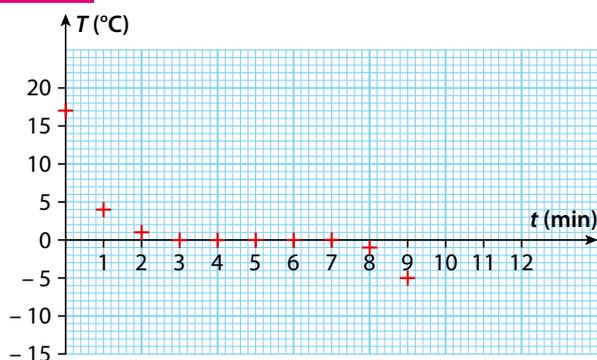
### Étape 2



#### Gradue les axes.

- Gradue chaque axe en tenant compte de l'échelle proposée :
  - 1 cm pour 2 min en abscisse ;
  - 1 cm pour 10 °C en ordonnée.
- Place l'origine, 0, à l'intersection des deux axes.

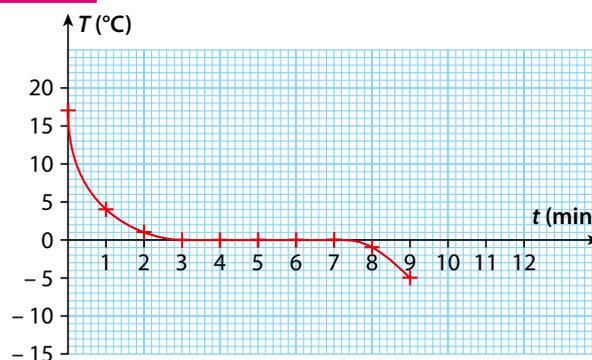
### Étape 3



#### Place les points sur le graphique.

- Repère chaque point par ses coordonnées.  
Par exemple, le deuxième point a pour coordonnées (1 ; 4) (abscisse : 1 ; ordonnée : 4).
- Représente chaque point par une petite croix.

### Étape 4



#### Trace la courbe.

- Trace au crayon et à main levée la courbe passant par le maximum de points expérimentaux.  
**Attention !** Il ne faut pas joindre un à un les points en traçant une ligne brisée.
- Si les points sont quasiment alignés, trace une droite de telle sorte que les points soient équitablement répartis de part et d'autre de la droite.