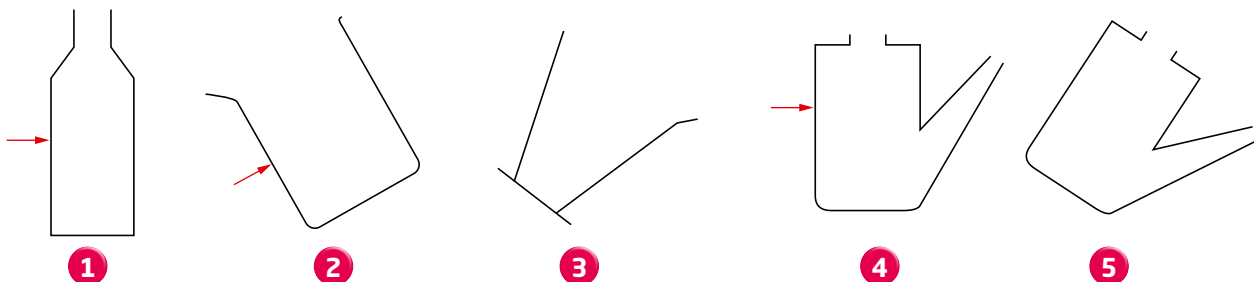


# Trace la surface d'un liquide

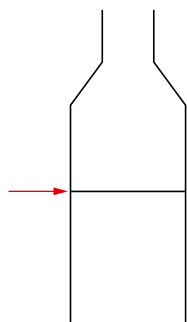
## Fiche méthode 1

Représentons le liquide contenu dans chaque récipient ci-dessous.

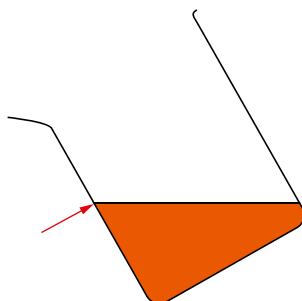


La flèche indique le niveau du liquide.

Quand il n'y a pas de flèche, le récipient est rempli au maximum.

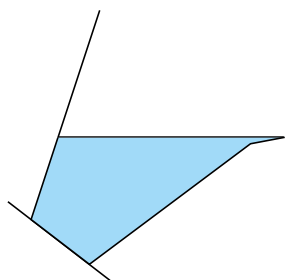


1



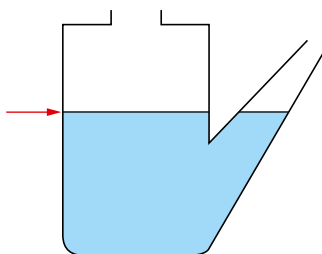
2

**1 et 2** Représente la surface libre par un trait horizontal qui part de l'extrémité de la flèche. L'espace occupé par le liquide peut être coloré d'une teinte uniforme ou rester blanc. Le contour du liquide se confond avec celui de la paroi: on ne le représente pas.



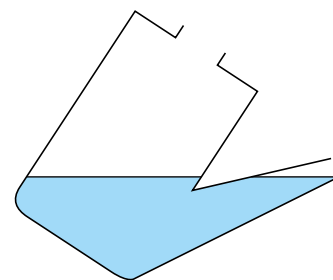
3

**3** Pars du point le plus bas du bord du verre pour représenter le niveau du liquide par un trait horizontal.



4

**4** Représente la surface libre par deux traits horizontaux au même niveau que l'extrémité de la flèche.



5

**5** Pars du point le plus bas du bec de l'arrosoir pour représenter le niveau du liquide par deux traits horizontaux.